



Первая Международная
КиберШкола будущего
для нового IT - поколения



Заменяем **БЕСПОЛЕЗНОЕ**
времяпровождение
в гаджетах **НА ПОЛЕЗНОЕ !**

КТО МЫ?

Знание основ программирования - главный навык 21 века.

Мы обучаем детей в возрасте от 6 до 14 лет программированию и цифровому творчеству.

Во главу процесса мы ставим практические навыки ребенка. По итогам прохождения каждого модуля ребенок может создать собственный it-продукт.

Над авторскими программами работают специалисты из Силиконовой Долины и детские психологи.

Здесь все по-взрослому, только на детском языке.



Какие навыки получит наш ученик?

1. Мы научим ребенка основным навыкам, необходимым для достижения успеха в ключевых профессиях будущего: читать и управлять кодами - именно это лежит в основе программирования.
2. Владеть профессиональными инструментами, которые используют в Yandex, Mail, Youtube
3. Проектировать свой город в Minecraft
4. Создавать компьютерные игры, сайты и приложения для Web или Store
5. Моделировать и конструировать игры
6. Создавать мультфильмы и монтировать видео
7. Пользоваться графическими редакторами и получить знания в дизайне
8. Создавать красивые мультимедийные презентации
9. Общаться на английском языке

СУРОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

ЧЕРЕЗ 5-7 ЛЕТ ПОЛОВИНА
ПРОФЕССИЙ ИСЧЕЗНЕТ.
НА СМЕНУ ПРИДУТ АВТОМА-
ТИЗИРОВАННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ.

НУЖНЫ БУДУТ СПЕЦИАЛИСТЫ,
ЧТОБЫ ИМИ УПРАВЛЯТЬ.

ПОЧЕМУ ВАЖНО ЗАНИМАТЬСЯ У НАС?

Помимо штата квалифицированных специалистов и грамотно построенного курса обучения, мы стараемся обеспечить дополнительные возможности для наших учеников, такие как:

- Формирование навыков системного и стратегического мышления;
- Посещение крупнейших компаний IT-индустрии в РФ и США;
- Возможность участвовать в значимых мероприятиях в сфере компьютерных технологий по всему миру;
- На каждом занятии проходят интерактивные минуты в развлекательно-игровой форме с познавательным характером;
- КУРС ПОЗВОЛЯЕТ ЭКОНОМИТЬ НА РЕПЕТИТОРАХ ПО ИНОСТРАННЫМ ЯЗЫКАМ



Освоив курсы, в будущем ребенок сможет выбрать одну из наиболее перспективных профессий: программист, web-дизайнер, проектировщик игр, создатель приложений и др., а также просто стать успешнее в собственном бизнесе.

Наши партнеры:

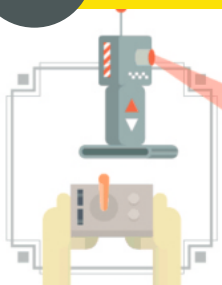




УЧИТЬ ДЕТЕЙ ПРОГРАММИРОВАТЬ

1

ИЗУЧЕНИЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ОТКРЫВАЕТ ДЕТЯМ НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ



Управлять роботами и машинами



Перекладывать на компьютер решение сложных задач



Превращать идеи в виртуальную реальность



Делиться идеями с миллионами других



и инструменты для самовыражения самыми невероятными способами!

Возможность общаться с машинами, наверное, самая похожая на „суперсилу“ вещь, которой можно обучить.

2

ЭТО НЕ СЛОЖНЕЕ ОБУЧЕНИЯ ИНОСТРАННЫМ ЯЗЫКАМ

Игры и приложения, использующие визуальные языки программирования, обучают логике и концепциям программирования ещё до того, как ребёнок научится читать.



Так же, как и изучение иностранных языков, лучше это делать в детстве.

Используйте игры для того, чтобы обучить логике и решению задач

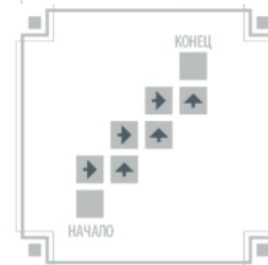
ВЕТВЛЕНИЕ

Если клетка фиолетовая, то идти вниз.



ЦИКЛ

Повторить последовательность команд определённое количество раз.



ПРОЦЕДУРА

Сохранённая последовательность команд для переиспользования.



3

РАЗНОСТОРОННЕЕ РАННЕЕ ОБУЧЕНИЕ ИДЕТ НА ПОЛЬЗУ ДЕТЯМ

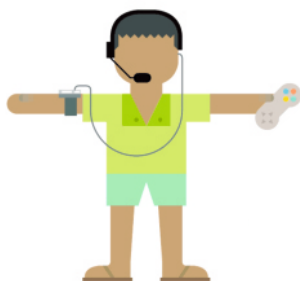
«Обучение написанию программ расширяет ваш кругозор, помогает лучше думать и создаёт способ мышления, ориентирующий вас на вещи, которые, я думаю, помогают во всех областях.»

Билл Гейтс



4

ОВЛАДЕНИЕ ТЕХНОЛОГИЕЙ В ПОЛНОЙ МЕРЕ



Начинается с простого взаимодействия

и ведёт к

придумыванию новых технологий и способов самовыражения.



5

НАМ НУЖНО БОЛЬШЕ ПРОГРАММИСТОВ!

В ХОДЕ СЛЕДУЮЩЕЙ ДЕСЯТИЛЕТКИ

Программист будет одной из самых востребованных профессий.

Будет открыто

1,4 миллиона

вакансий, связанных с программированием.

67%

из этих вакансий будет вне сектора информационных технологий

И лишь

400 000

выпускников кафедр информационных технологий.

поскольку приведена статистика по США (прим. переводчика)

Оставляя

1 миллион

незаполненных вакансий!

1/10

Несмотря на это, в настоящее время только в 1 из 10 школ преподаётся информатика.

Сравнение работ, связанных с программированием

Статистика за 2013 год показывает, что из 10 самых оплачиваемых работ, 4 требуют опыта в программировании

СРЕДНЯЯ ЗАРПЛАТА

Все профессии
Профессии, связанные с компьютерами и математикой

45 790 \$

80 180 \$

Суть обучения заключается в последовательном изучении специализированных модулей.

Периодичность занятий: 1 раз в неделю

Продолжительность занятий: 2 часа

Состав занятий: 20% теории, 80% практики.

ОСНОВНЫЕ БЛОКИ ОБУЧЕНИЯ:

-> Знакомство с компьютером в игровой форме;
-> Программирование с «0»;
-> Работа с Multimedia (Web-дизайн, создание видео, мультфильмов и презентаций);
-> Платформы для создания игр, разработка собственных проектов;
-> Блоггинг, личный бренд и развитие уверенности в себе;
-> Создание сайтов, мобильных приложений.

На занятии ученики, помимо основного учебного процесса, подтягивают навыки английского, играют и обедают (полезный перекус включен в стоимость обучения).

Учеников на занятии называют **кибры**. В зависимости от успехов и количества пройденных курсов, у кибров есть разные степени и звания. Как показывает опыт, это отличный элемент дополнительной мотивации в обучении.

На территории школы действует **внутренняя валюта - кибероны**. Она дает возможность приобретать специальные товары внутри школы. Это также прививает учащимся первичные навыки коммерции, владения и распоряжения бюджетом. Заработать кибероны можно в ходе учебного и игрового процесса.



КИБЕРА ОНЕС

Офис в РФ:

620026, г. Екатеринбург, БЦ Panorama,
ул. Куйбышева 44 Д, оф. 910

т. +7 /343/ 206-64-78, 206-64-79
e-mail: info@kiber-one.com

Офис в США:

2583 Lake Debra apt 312

kiber-one.com

